

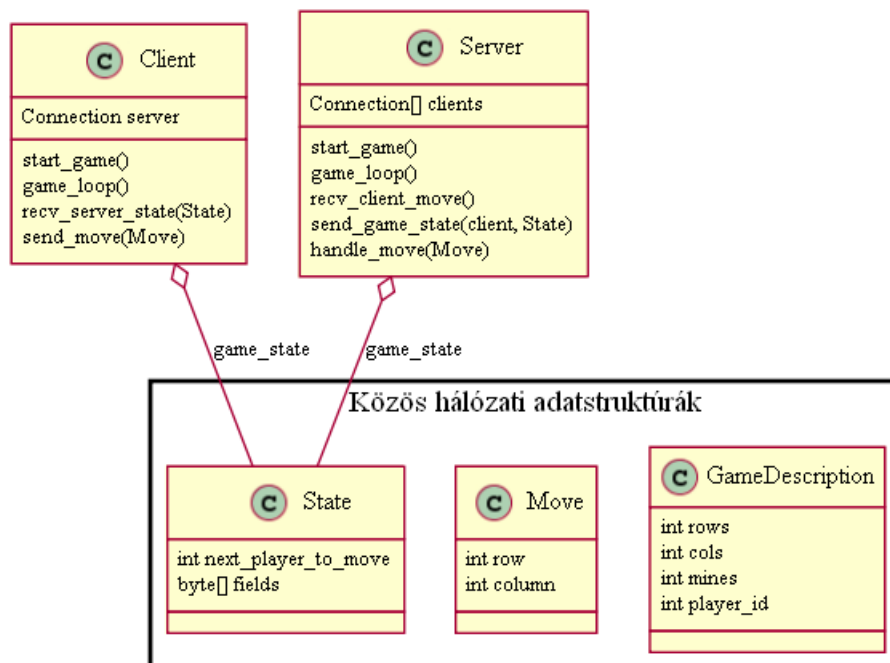
# Kétjátékos aknakereső

Kezes Balázs – KEBPABI.ELTE

A kétjátékos aknakereső egy körökre osztott játék, melyben a játékosok célja az, hogy minél több aknát megtaláljanak a játéktérben. A játéktér 16x16-os négyzetrácsból áll (a méret átállítható). A négyzetrács néhány mezője tartalmaz aknákat. Összesen 53 akna van lerakva a rácsra (ez a szám is konfigurálható). A játék elején a játékosok nem ismerik a rács tartalmát, csak egy üres rácsot láthatnak. Egy kör során egy játékos kiválaszthat egy eddig ismeretlen mezőt és feltárhatja annak a tartalmát. Ha sikerült aknát találni, a következő körben szintén ő léphet. Ellenkező esetben feltárul, hogy az adott mező körüli 8 mező közül mennyiben van akna és a következő lépésben a másik játékos lép. A játéknak akkor van vége, ha az összes akna feltárolódott a rácsról.

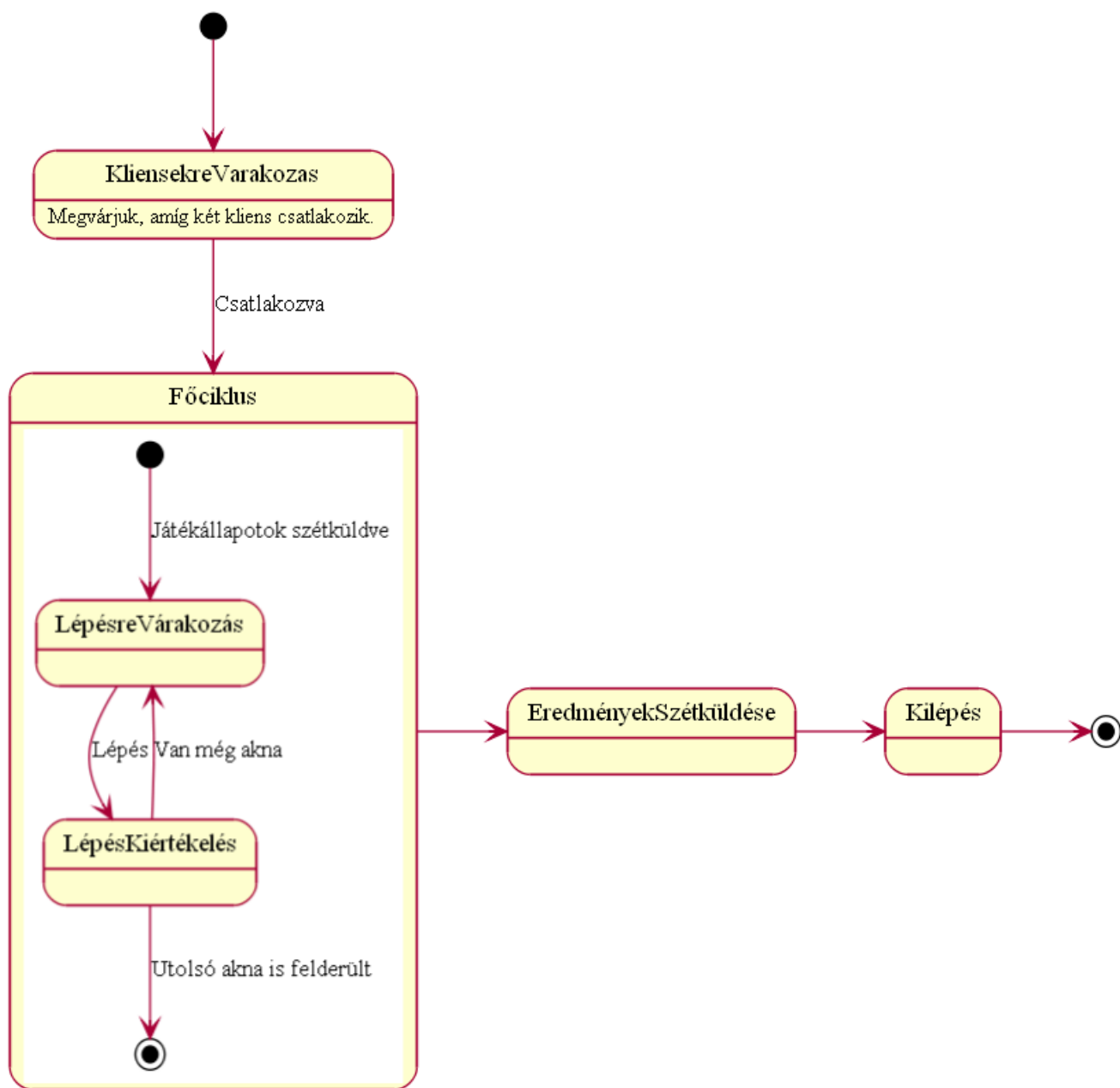
Az alkalmazás a Go programozási nyelvben volt megírva és Linux operációs rendszer szükségeltetik futtatásához.

## Osztálydiagram



Azon adatstruktúrák, amelyek a hálózati kommunikáció által leírt üzenetváltást írják le, egy közös modulban találhatóak, hogy egységes legyen ezek leírása. A kliens alatt egy konzolos klienst érthetünk, amely kirajzolja a konzolra a játékalapotot, majd bekéri a felhasználótól a lépését. Opcionálisan kifejleszthető lehet egy gépi játékos is vagy akár egy grafikus felhasználói kliens is.

## Szerver állapotdiagramja



Szekvenciadiagram

